



Studienprojekte

WS 17/18

PROJEKT „INI SONSBECK“

THEMA: PROJEKT INI SONSBECK

Kurzbeschreibung

Im Rahmen des Studienprojekts „INI Sonsbeck“ ist es das Ziel und die Aufgabe, auf Basis einer bereits vorhandenen, groben Anforderungsbeschreibung eine ganzheitliche und umsetzbare Konzeption für eine Softwarelösung zu erarbeiten, welche eine IT-gestützte Personaleinsatzplanung ermöglicht.

Dieses Projekt erfolgt dabei in Kooperation mit dem mittelständischen Unternehmen Initiative Integratives Leben e.V. Dieser 1993 gegründete Verein ist anerkannter Träger der Behinderten- und Jugendhilfe und hilft und unterstützt Menschen mit Behinderungen. Bedingt durch eine Ineffizienz des aktuellen Prozesses und ein exponentielles Wachstum strebt die INI Sonsbeck an, den Personaleinsatzplanungsprozess durch eine softwaregestützte Hilfe zu verbessern.

Aktuell existiert allerdings keine passende Standardsoftware auf dem Markt, welche den Zielen und Anforderungen der INI Sonsbeck genügt. Im Rahmen dieses Studienprojektes soll das Unternehmen daher bei der Einführung einer geeigneten Software unterstützt werden. Zu den Aufgaben gehört daher, die Konzeption dieser Software auf Grundlage einer Anforderungsbeschreibung. Diese Konzeption soll dabei als Basis für die spätere Entwicklung einer Software dienen, welche auch praktisch von der INI Sonsbeck eingesetzt werden kann.

Projektvorgehen und zu erarbeitende Meilensteine

- Schritt 1 **Eigenständige Thema-Einarbeitung** anhand vordefinierter Aufgaben
- Schritt 2 **Erstes Gruppenmeeting mit Betreuer**
Termin wird individuell vereinbart
- Schritt 3 **Eigenständige Projektarbeit** und **Status Meetings** von Studentengruppe und Betreuer
 - Ausarbeiten eines Konzepts der Software, welche beispielsweise die Funktionalitäten und notwendigen Technologien enthält
 - Erarbeiten von Use-Cases, detaillierten Anforderungen und Modellen der Software
 - Erstellung eines klickbaren Prototyps
- Schritt 4 **Abschlusspräsentation** und **Abgabe** der Ergebnisartefakte
 - Umfang und Form der Abschlusspräsentation sind mit dem Betreuer abzustimmen
 - Vorzeitige Abgaben sind möglich

Ergebnisartefakte

- **Schriftliches Konzept des Projekts**, aus dem sowohl das Projektvorgehen, als auch die im Projektverlauf getroffenen Entscheidungen nachvollzogen werden können
- **Abschlusspräsentation**
- **Erstellung eines klickbaren Prototyps**

Mögliche Hilfsmittel

- Use-Cases, User-Stories, User-Journeys, Epics
- Scribbles und Mockups
- Sitemaps und UserFlows
- Wireframes
- Prototypen (webbasiert oder nativ)